

BigBlueButton mit Microsoft Edge: Nachträglich Hardware anschließen



Einleitung

Im Normalfall wird die nachträglich angeschlossene Hardware nicht automatisch im Webbrowser erkannt. Mit Hilfe des Echotests kann ermittelt werden, welche Hardware zur Tonübertragung aktuell eingerichtet ist. Die nachfolgenden Schritte sollen Sie dabei unterstützen, nachträglich die richtige Hardware zur Tonübertragung zu aktivieren.

- ❶ Vergewissern Sie sich, eine aktuelle Version des Webbrowsers zu verwenden. Sollte Ihnen die nachfolgende Meldung angezeigt werden, so aktualisieren Sie erst Ihren Webbrowser (Download unter folgendem Link: <https://www.microsoft.com/de-de/edge>) und fahren Sie dann fort:

Es sieht so aus, als ob Sie eine veraltete Version eines unterstützten Browsers verwenden. Bitte aktualisieren Sie den Browser für volle Unterstützung.

- ❷ Um die nachträglich angeschlossene Hardware verwenden zu können, rufen Sie nochmals den Echotest auf. Hierzu klicken Sie in Ihrem bereits gestarteten BBB-Meeting auf den Button „Audio beenden“. Ihre

Audioübertragung wird nun beendet und der entsprechende Button ist nun nicht mehr blau



sondern schwarz  hinterlegt.

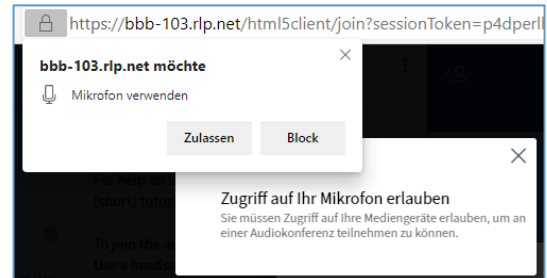
- ❸ Vergewissern Sie sich, dass die von Ihnen benötigte Hardware einsatzbereit ist. Hierbei kann es sich z.B. um ein Headset mit USB-Anschluss handeln, aber auch um eine Webcam mit integriertem Mikrofon und Lautsprecher am Laptop. Starten Sie wie wieder das BBB-Meeting, indem Sie auf den Button

„Audio starten“ klicken . Wählen Sie dann die Option zur Teilnahme mit dem Mikrofon aus:





- ④ Soweit erforderlich: Erlauben Sie den Zugriff auf Ihre Hardware. In diesem Fall den Zugriff auf das Mikrofon, indem Sie den Button „Zulassen“ anklicken:



- ⑤ Führen Sie den persönlichen Echotest durch, indem Sie selbst ein paar Worte sprechen:



Wenn Sie sich nun selbst über die von Ihnen verwendete Hardware hören können, brauchen Sie nichts weiter zu unternehmen und können mit „Ja“ bestätigen. **Wenn nicht**, dann bestätigen Sie mit „Nein“. Im Anschluss wird Ihnen folgendes Fenster angezeigt. Wählen Sie die von Ihnen verwendete Hardware für Tonaufnahme und Tonübergabe aus. Überprüfen Sie im Besonderen, ob der richtige Lautsprecher- ausgang verwendet wird. Nutzen Sie hierzu den Button „Testton abspielen“ [Testton abspielen](#). Wiederholen Sie den Echotest, indem Sie den Button „Erneut versuchen“ anklicken und überprüfen Sie nochmals, ob Sie sich selbst über die von Ihnen verwendete Hardware hören können. Sollte dies wieder zu keinem Erfolg führen, so liegt ggf. ein hardwaretechnischer Defekt vor, oder der benötigte Treiber wurde nicht erkannt.

